

Turnierbestimmungen MSV-Kickerturnier

Das Turnier: Anhand der Anzahl der meldenden Mannschaften, erstellen einen Spielplan mit 8 Gruppen. Ein Spieler kann nur in einer Mannschaft spielen. Sollte ein Spieler für mehr als eine Mannschaft spielen, erfolgt der Ausschluss des Spielers vom Turnier. In der Gruppenphase spielen alle Teams einer Gruppe einmal gegeneinander und ein Spiel dauert so lange, bis eine Mannschaft 6 Tore erzielt hat. Die vier besten Teams jeder Gruppe nehmen am Sechzehntel Finale teil.

Sollte am Ende der Gruppenspiele Punktgleichheit bestehen, entscheidet das Torverhältnis und zwar die Tordifferenz. Sollte die Tordifferenz gleich sein, entscheiden die mehr geschossenen Tore. Sollten diese ebenfalls gleich sein, entscheidet der direkte Vergleich.

Finalspiele: Jedes Finalspiel geht bis 6 Tore. Man benötigt zum Sieg außerdem einen Vorsprung von mindestens 2 Toren, gewinnt aber spätestens mit dem 9. Tor.

Zeitplan: Die Anstoßzeiten sind für alle Mannschaften maßgebend. Ist eine Mannschaft nicht rechtzeitig am Spieltisch oder sollte eine Mannschaft vorzeitig den Spieltisch verlassen, wird das Spiel mit 3 Punkten und 6:0 Toren für den Gegner gewertet.

Spielstart: Die erst genannte Mannschaft gem. Turnierplan hat Anstoß. Vor dem Einrollen muss der Spieler nachfragen, ob die Gegner bereit sind.

Verbote: Heber, Rundschläge (Drehung von mehr als 360 Grad), Abroller (Pin Shots), Anheben oder Anschlagen des Tisches ist untersagt.

Toter Ball: Ist der Ball nicht spielbar oder gelangt dieser ins Aus, so gilt er als „toter Ball“. Das Spiel wird fortgesetzt von der 2er-Reihe, welche dem „toten Ball“ am nächsten war.

Hineingreifen: In das Spielfeld darf man nur nach ausdrücklicher Genehmigung der Gegner greifen, wenn der Ball sich noch im Spiel befindet.

Technisches Foul: Verstößt eine Mannschaft gegen die Regeln, erhält sie vom Schiedsrichter ein technisches Foul. Die Gegner dürfen von der 3er-Reihe aus versuchen, ein Tor zu erzielen. Wurde dabei ein Tor erzielt, erhält die Mannschaft das Auflagerecht, gegen die das Tor erzielt wurde. Andernfalls wird das Spiel einfach fortgesetzt.

Erzielte Treffer: Ein Ball, der die Torlinie überscheidet, wird als Tor gewertet, auch wenn er wieder aus dem Tor raus kommt. Nach einem Tor erhält die Mannschaft das Auflagerecht, gegen die ein Tor erzielt wurde.

Wechsel: Nach einem Tor dürfen beide Mannschaften die Positionen wechseln.

Startgebühr: Die Startgebühr beträgt 40 Euro. Erst wenn die Startgebühr bezahlt ist, gilt die Meldung als verbindlich. Die Kontoverbindung teilt der Veranstalter mit dem Versenden der Teilnahmebestätigung per E-Mail mit. Bei Firmenmannschaften erwarten wir eine zusätzliche Spende von 200 Euro. Hierfür stellen wir dann automatisch eine Spendenquittung aus.

Folgende Erklärung geben wir als Teilnehmer:

1. Mit der Anmeldung verpflichten wir uns, die Hausordnung der Volksbank Rhein-Ruhr zu akzeptieren. Eine Zuwiderhandlung führt automatisch zum Ausschluss aus dem Turnier.
2. Das Mitbringen eigener Speisen und Getränke ist nicht gestattet.
3. Den Aufforderungen der Turnierleitung kommen wir nach.
4. Für Personen- und Sachschaden übernimmt der Veranstalter keine Haftung.