

Turnierbestimmungen beim MSV-Kickerturnier

Das Turnier: Anhand der Anzahl der meldenden Mannschaften, erstellen wir per Losverfahren einen Spielplan mit 4 Gruppen mit 5-6 Teams. Ein Spieler kann nur in einer Mannschaft spielen. Sollte ein Spieler für mehr als eine Mannschaft spielen, erfolgt der Ausschluss des Spielers vom Turnier. In der Gruppenphase spielen alle Teams einer Gruppe einmal gegeneinander und ein Spiel dauert so lange, bis eine Mannschaft 5 Tore erzielt hat. Die zwei besten Teams jeder Gruppe nehmen am Viertelfinale teil.

Sollte am Ende der Gruppenspiele Punktgleichheit bestehen, entscheidet das Torverhältnis und zwar die Tordifferenz. Sollte die Tordifferenz gleich sein, entscheiden die mehr geschossenen Tore. Sollten diese ebenfalls gleich sein, entscheidet der direkte Vergleich.

Finalspiele: Jedes Finalspiel geht bis 5 Tore. Man benötigt zum Sieg außerdem einen Vorsprung von mindestens 2 Toren, gewinnt aber spätestens mit dem 8. Tor.

Zeitplan: Die Anstoßzeiten sind für alle Mannschaften maßgebend. Ist eine Mannschaft nicht rechtzeitig am Spieltisch oder sollte eine Mannschaft vorzeitig den Spieltisch verlassen, wird das Spiel mit 3 Punkten und 5:0 Toren für den Gegner gewertet.

Spielstart: Die erst genannte Mannschaft gem. Turnierplan hat Anstoß. Vor dem Einrollen muss der Spieler nachfragen, ob die Gegner bereit sind.

Verbote: Heber sind nicht erlaubt. Drehen und Anheben oder Anschlagen des Tisches ist ebenfalls untersagt.

Erzielte Treffer: Ein Ball, der die Torlinie überscheidet, wird als Tor gewertet, auch wenn er wieder aus dem Tor heraus kommt. Rundschläge sind nicht erlaubt und zählen nicht als Tor (Drehung von mehr als 360 Grad). Nach einem Tor erhält die Mannschaft das Auflagerecht, gegen die ein Tor erzielt wurde.

Wechsel: Nach einem Tor dürfen beide Mannschaften die Positionen wechseln.

Hineingreifen: In das Spielfeld darf man nur nach ausdrücklicher Genehmigung der Gegner greifen, wenn der Ball sich noch im Spiel befindet.

Technisches Foul: Verstößt eine Mannschaft gegen die Regeln, erhält sie vom Schiedsrichter ein technisches Foul. Die Gegner dürfen von der 3er-Reihe aus versuchen, ein Tor zu erzielen. Wurde dabei ein Tor erzielt, erhält die Mannschaft das Auflagerecht, gegen die das Tor erzielt wurde. Andernfalls wird das Spiel an der ursprünglichen Position vor dem technischen Foul unter Berücksichtigung der Bereitschaft fortgesetzt.

Toter Ball: Ist der Ball nicht spielbar oder gelangt dieser ins Aus, so gilt er als „toter Ball“. Das Spiel wird fortgesetzt von der 2er-Reihe, welche dem „toten Ball“ am nächsten war.

Startgebühr: Erst wenn die Startgebühr in Höhe von 40 € bezahlt ist, gilt die Meldung als verbindlich. Die Kontoverbindung teilt der Veranstalter mit dem Versenden der Teilnahmebestätigung per E-Mail mit.

Folgende Erklärung geben wir als Teilnehmer:

1. Mit der Anmeldung verpflichten wir uns, die vom MSV Duisburg vorgegebene Hausordnung zu akzeptieren. Eine Zuwiderhandlung führt automatisch zum Ausschluss aus dem Turnier.
2. Wir verzichten auf das Mitbringen eigener Speisen und Getränke, da dies den Zweck der VA unterläuft.
3. Den Aufforderungen der Turnierleitung kommen wir nach.
4. Für Personen- und Sachschaden übernimmt der Veranstalter keine Haftung.

Gez.

Der Vorstand des Ausrichters – MSV Fanclub Innenhafen e.V. – Philosophenweg 29, 47051 Duisburg